

공문 제 19-0319 호

직 인 생 략

2019. 03. 19

수 신: 대표이사

참 조: 마케팅/영업/개발/IT 담당부서장

제 목: 『코리아 그래픽스 2019』 참가 안내 건

1. 귀사의 무궁한 발전을 기원합니다.
2. 코리아 그래픽스(구 코리아 그래픽스 월드)는 2012 년에 국내 최초로 그래픽 업계를 위한 최신 정보를 제공하고 실무에 도움이 되는 그래픽 솔루션 구축 성공 사례를 소개하는 장을 마련하여 성황을 이루었습니다.
3. 올해 제 7 회재를 맞는 '코리아 그래픽스 2019'에서는 국내 제조업계와 그래픽 기반의 DCC 분야를 비롯해 VR/AR, 인공지능(AI), 그리고 3D 프린팅 업계를 아우르는 최신 그래픽 기술 동향과 신기술 정보를 제공할 계획입니다.
4. 또한 참관객들에게는 관련 분야에 대한 양질의 정보 교류를 통해 4 차 산업혁명이 가져올 변화에 대응하고자 합니다.
5. 일정 참고하셔서 이번 행사에 참여하시길 부탁드립니다.

----- 행사 일정 안내 -----

행 사: 코리아 그래픽스 2019  
- Computer Graphics, VR/AR, 3D Printing & AI  
날 짜: 2019 년 4 월 18 일(목)  
장 소: 백범김구기념관 컨벤션홀  
주 최: 캐드앤그래픽스  
주 관: 코리아그래픽스포럼  
스 폰 서: 인텔코리아/피씨디렉트/시스기어, 한국 HPE/DKUNC,  
파운드리코리아/엠지에스코리아,  
유니티테크놀로지스코리아/포비스티앤씨  
참가업체: 에이수스코리아, 실리콘스튜디오코리아, 알레고리드믹,  
플러스플라스틱, 카오스그룹/한국인프라  
후 원: 한국프린팅산업협회, 한국멀티미디어학회, 한국 CDE 학회,  
한국디자인학회, 한국가상증강현실산업협회,  
한국컴퓨터그래픽스학회, 한국계산과학공학회  
홈페이지: [www.koreagraphics.org](http://www.koreagraphics.org)

## 아젠다

2019년 4월 18일(목)

시간	내용	
09:00 ~ 09:50	등록	
09:50 ~ 09:55	개회사 / 코리아 그래픽스 포럼 추진위원회 최성권 위원장	
09:55 ~ 10:00	축사 / 한국 3D 프린팅산업협회 장중식 지회장(국민대학교 교수)	
10:00 ~ 10:30	3D 프린팅 기법을 활용한 퍼스널 모빌리티 제품개발 사례 소개 / 홍익대학교 이근 교수(국제디자인 전문대학원장)	
10:30 ~ 11:00	Smart City, Future City in CG / 한국멀티미디어학회 김치용 회장(동의대학교 교수)	
11:00 ~ 11:20	휴식	
11:20 ~ 11:50	자동차로 본 미래 디자인 트렌드 (HMI 를 중심으로) / 서연이화 방영찬 상품디자인실장	
11:50 ~ 12:20	Workload Acceleration 을 위한 End to End Solution / 인텔코리아 이주석 전무	
12:20 ~ 13:20	점심 식사	
Track	Engineering Design	3D Visualization
13:20 ~ 13:50	디자인과 제조 융합 시대 속 오토데스크 Fusion 360 의 역할 / 오토데스크 김지훈 Fusion 360 예비젤리스트, 상우정공 황규건 대표	리얼타임 버추얼 휴먼 제작 사례 / 자이언트스텝 강성구 실장, 문기영 실장
13:55 ~ 14:25	디자인 프로세스의 자동화 기술 및 활용 / 플러스플라스틱 윤상훈 대표	VR 인터랙티브 애니메이션 [미니월드 VR] / 중앙대학교 장육상 교수
14:25 ~ 14:45	휴식	
14:45 ~ 15:15	AEC 산업 내 유니티 활용 / 유니티코리아 아드리안나 라이언 예비젤리스트	4 차 산업혁명을 주도할 디자인 트렌드와 전망 / LG CNS 안무정 책임
15:20 ~ 15:50	가상현실/컴퓨터 그래픽을 활용한 건설산업 적용 사례 / 포스코건설 금대연 과장	CAD 데이터를 최소 비용으로 가장 빠르고 손쉽게 가상현실과 게임엔진에 적용하기 / 파운드리코리아 위원식 지사장
15:50 ~ 16:05	휴식	
16:05 ~ 16:35	사례를 통한 엔지니어링 VDI 검토 / DKUNC 송규태 부장	From CAD data to real-time 3D / 유니티코리아 전영재 오토모티브 솔루션즈 엔지니어
16:40 ~ 17:10	뉴발란스와 아디다스가 전사 도입한 3D 산업디자인 솔루션 성공사례 / 파운드리코리아 이범희 크리에이티브 스페셜리스트	세상에 존재하지 않는 씬을 창조하는 CGI / 비브스튜디오스 이현석 감독
17:15 ~ 17:45	적층제조(3DP&AM)를 위한 파라메트릭 및 제너레이티브 디자인 / 이화여대 산업디자인학과 최성권 겸임교수	When AI Meets VR : 가상현실 시대의 인공지능 콘텐츠 / 박진호 소장(문화재디지털복원가)
17:45 ~ 18:00	경품 추첨, 폐회	

\* 상기 일정은 사정에 따라 추후 변동될 수 있습니다.